

# SW 정책 토의



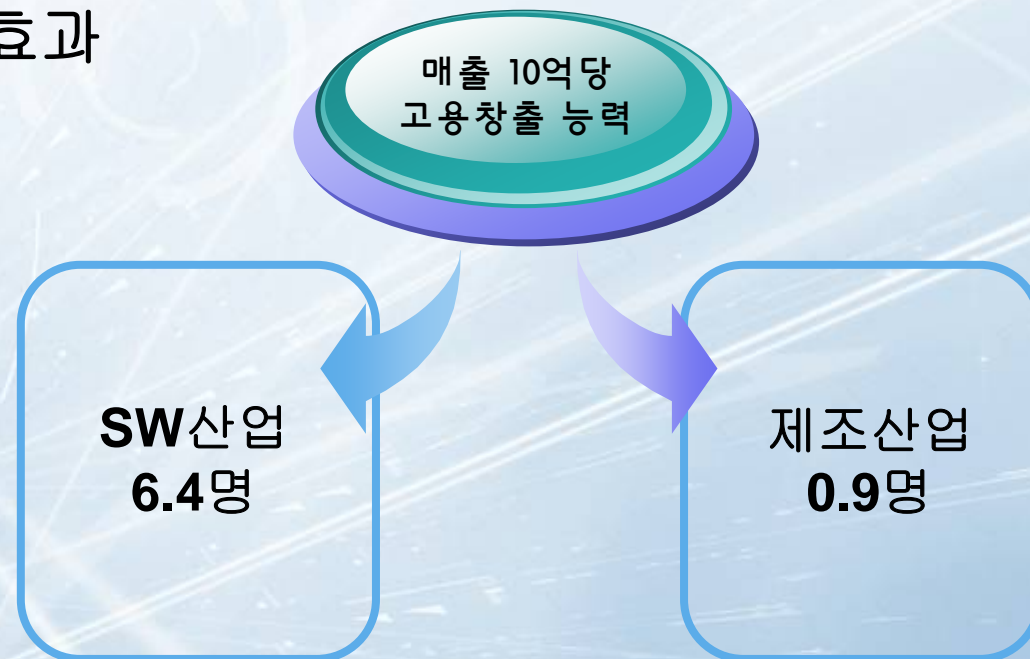
# SW 산업의 고용창출

□ 일자리 수요 > 공급

**EU:SW high tech 분야 25만명 필요**

**향후 10년 자동차 산업 중 SW분야 60만명 필요**

□ 고용창출 효과



## □ 양질의 인력 양성

- 학생들의 이탈(학과 기피)현상
- 2000만원 연봉(월,화,수,목,금,금,금)
- 졸업 후 공무원/교사 시험
- 퇴직 후 프리랜서

# SW산업 경쟁력

- 내수중심 전략에서 글로벌 경쟁전략으로 체질개선
  - 국내 IT 서비스업체중 50위권 내 기업 없음
- 1위업체 52위, 2위업체 60위, 3위업체 90위
- 글로벌기업 육성을 위한 정부의 수출전략, 경쟁강화전략 필요
- 해외경쟁전략

## ☐ 선진국과의 기술격차 해소

- 기초체력 보강(품질, 프로세스, 기술력, 고급인력)
- SW진흥청 설치

# SW산업 정책

## SW진흥청 (IT진흥청)

- 해외발주정보 수집 국내 제공 필요
- 해외 진출 시 업체간 과당 경쟁지양 및 협력 도모
- EDCF사업 발굴기업에 우선권 보장

## 대형 정보화 프로젝트 발굴/해외수출

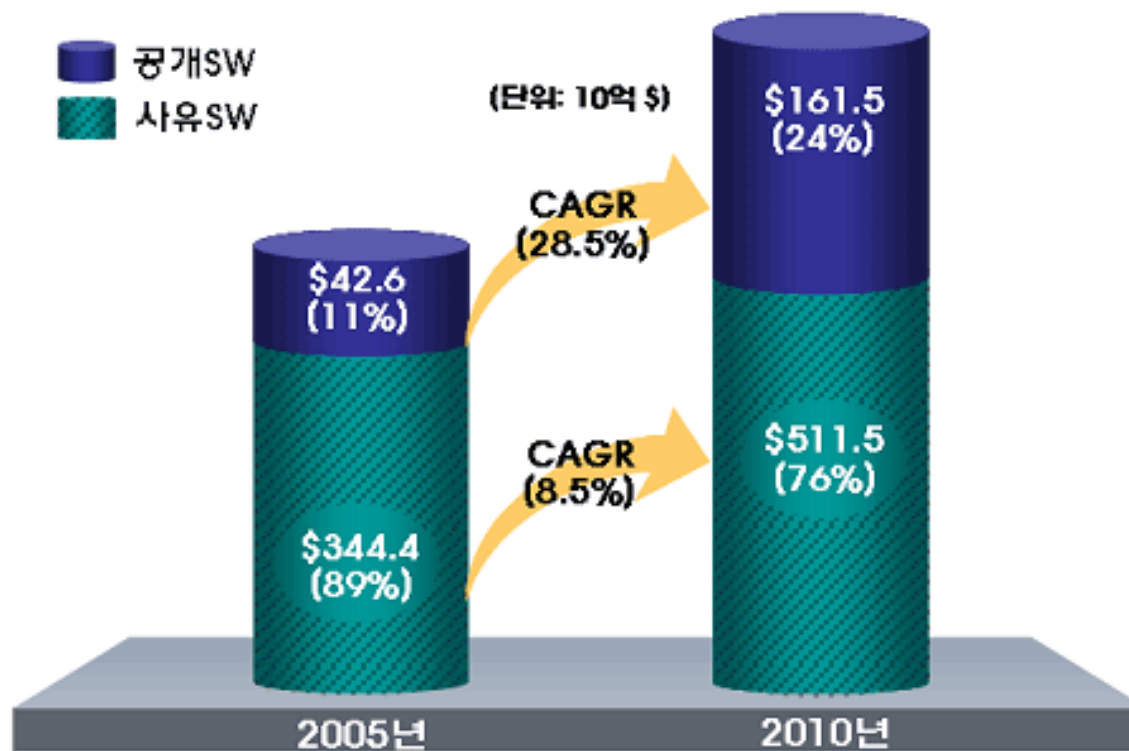
- 새만금 유비쿼터스 프로젝트  
National Cyber Hospital 프로젝트  
등 발굴
- 우수 전자정부 시스템 패키지화
- 대형 전자정부 프로젝트 다큐먼트  
영문화

## 해외 마케팅 시장 개척 지원

- 수출지원 정부조직과의 협력 증진
- 국가별 시장 수요 조사
- 신규 전략 상품 개발
- 해외 시장 개척비 감면

# SW산업 정책

□ Open Source 활성화를 통한  
경쟁력 확보



※ 출처 : Gartner 2006

## SW산업 정책

- 기술료지급없이 공개참여의 개방형 개발 방식
- IBM, Oracle, Sun등 전략적 활성화
- 대학에서의 교과목 운영 및 경시대회
- Open Source Community 구성
- 산업체의 적극적 참여(사업화에 참여)
- Open Source 획득과 활용
- 정부의 지원정책



꿈? 그게 어떻게 니꿈이야! 움직이지 않는데.

그건 별이지!

하늘에 떠 있는, 가실 수도 없는, 시도조차 못하는, 쳐다보지도 못하는 별.  
지금 누가 황당무계 별나라 얘기하제?



니가 뭔갈 해야될거 아니야!

조금이라도 부딪치고, 애를 쓰고, 하다못해 계획이라도 세워보야 ,  
거기 니 냄새든 색깔이든 발라질거 아니야!

그래야 니 꿈이다 말할 수 있는거지.

**꿈을 이루라는 소리가 아니야, 꾸기라도 해보라는 거야.**



Thank You !